

## REGRAS GERAIS

**1.01** - O formato do campeonato será em apresentações de duplas: dois homens, duas mulheres ou um casal (Homens interpretando mulheres e/ou situação inversa serão aceitos).

**1.02** - As fantasias (cosplay) devem remeter a personagens baseados em animes, mangás, videogames, filmes, livros, quadrinhos e seriados. Não serão aceitos personagens de criação e/ou confecção própria assim como veiculado em uma mídia diferente das mencionadas (exemplo: Fanfics).

**1.03** - Os participantes devem ter 12 anos ou mais.

**1.04** - As apresentações devem obrigatoriamente possuir a duração máxima de 4 minutos e mínima de 1 minuto e 30 segundos.

**1.05** - Os cosplays da dupla devem pertencer ao mesmo seriado. (Por exemplo: Seiya de Saint Seiya e Inuyasha de Inuyasha não poderão pertencer ao mesmo time).

**1.06** - O estilo de apresentação deve ser o Tradicional, ou seja, o participante deve ser fiel ao personagem. Apresentações de estilo Livre serão proibidas.

**1.07** - Junto à ficha de inscrição, é necessário anexar 01 (uma) imagem de cada personagem como referências aos personagens escolhidos, em uma dimensão de 07 x 07 cm.

**1.08** - As duplas podem preparar o material de áudio necessário para a sua performance, o mesmo não é item obrigatório, mas auxiliam a performance para uma melhor avaliação.

**1.09** - As fantasias devem ser manufaturadas artesanalmente. Fantasias pré-fabricadas não serão aceitas. Acessórios pré-fabricados poderão ser usados em conjunto com a fantasia artesanal.

**1.10** - A organização do Circuito Gaúcho de Cosplay possuirá os direitos de todas as imagens (vídeo e fotografias) relacionadas ao Circuito Gaúcho de Cosplay não restringindo outras formas de propaganda como anúncios em jornais e revistas. Após o Circuito Gaúcho de Cosplay, essas imagens (vídeo ou fotografias) dos participantes que pertencem à organização, poderão ser usadas em programas e outros formatos de transmissão como material publicitário, além de quaisquer outras produções secundárias como DVDs e conteúdo de páginas web sem acarretar em compensações financeiras ou de créditos aos participantes do Circuito Gaúcho de Cosplay.

**1.11** - Em caso de apresentação que fira as disposições criminais, como atentado ao pudor, aliciamento de menores, discriminações étnicas e/ou religiosas, os concorrentes ou seus responsáveis legais poderão responder criminalmente por seus atos.

**1.12** - Para garantir o contínuo crescimento do evento a Organização do Circuito Gaúcho de Cosplay exige cooperação dos participantes e respeito às regras do campeonato que valem não só para o período em que ocorre o Circuito Gaúcho de Cosplay, mas também para antes e após sua realização. A Organização do Circuito Gaúcho de Cosplay garantirá um ambiente de competição amigável e intercâmbio entre os participantes com espírito esportivo e boa vontade, pois se torna impossível alcançar esses objetivos sem a total cooperação de todos.

## INSCRIÇÕES

**2.01** - As inscrições serão aceitas até o horário pré-determinado durante o evento. O material de referência (imagens e informações referentes aos personagens que a pessoa interpretará, o que é obrigatório) e som (o qual não é obrigatório) devem ser entregues juntos com a inscrição da dupla.

**2.02** - A ficha deve ser preenchida completamente com os dados reais dos cosplayers participantes.

**2.03** - É obrigatória a apresentação do documento de identidade, ou algum documento com foto que conste o RG ou CPF dos participantes.

**2.04** - Após devidamente preenchida, a ficha ficará sob poder da organização do Circuito Gaúcho de Cosplay. Todos os dados fornecidos na inscrição ficarão sob sigilo absoluto e serão utilizados somente pela organização a fim de obter contato com o participante.

**2.05** - Os cosplayers só poderão se apresentar UMA VEZ por etapa, mas há a possibilidade, também, de repetir o Cosplay no próximo concurso a ser realizado em outro evento parceiro.

## APRESENTAÇÃO

**3.01** - O tempo máximo de apresentação é de 4 minutos e o tempo mínimo será de 1 minuto e 30 segundos. As duplas terão este tempo para concluir a performance, nisto se enquadra preparar o palco, se apresentar, desmontar a estrutura e sair do palco. Para cada 5 segundos extrapolados na apresentação, será descontado 01 ponto da soma final de pontos da dupla. Caso o tempo mínimo não seja respeitado a dupla será desclassificada. Para todos os efeitos, valerá o tempo cronometrado pela comissão organizadora, não valendo cronometragem de terceiros e/ou outras formas de apuração.

**3.02** - Entende-se por início da apresentação o momento em que a música da trilha sonora começa a tocar ou o momento em que a dupla fizer um sinal previamente acordado com a organização (caso a performance não comece com música).

**3.03** - Todos os efeitos especiais têm que ser secos. Não será permitido o uso de líquidos ou materiais viscosos. Também não será permitido o uso de acessórios ou objetos que possam colocar em risco a integridade física dos cosplayers, do público, dos jurados, tais como: fogo, explosivos, armas de corte, perfuração ou de fogo (somente será permitido réplicas de madeira, papelão, isopor, etc), equipamentos que utilizem baterias ou sistemas eletro-eletrônicos de grande porte (sendo permitido de pequeno porte como pilhas por exemplo), abrasivos, corrosivos, tinturas tóxicas, solventes, entre outras substâncias nocivas.

**3.04** - Não será permitida a presença de uma terceira (ou mais) pessoa(s) para auxiliar a dupla, mesmo sendo da organização do evento. Cenários, objetos e acessórios devem ser manuseados unicamente pela dupla.

**3.05** - Não será permitido o uso de cenários ou acessórios que precisem ser pendurados, pregados, colados ou fixados. Os cenários e acessórios devem ser de fácil manuseio e transporte.

**3.06** - Não será permitido o uso de cenários ou estruturas (em madeira, metal ou qualquer outro material) que precisem ser montados, parafusados, encaixados com pinos no momento da apresentação.

**3.07** - Os cosplayers não possuem autonomia para manusear a mesa de som, iluminação e/ou efeitos especiais.

**3.08** - A Organização do concurso não se responsabilizará por eventuais acidentes que ocorram durante as apresentações.

**3.09** - A Organização do concurso se reserva o direito de, em qualquer momento, analisar e verificar a apresentação de cada dupla, e caso considere que algo dentro da apresentação possa representar qualquer espécie de risco ao participante, à comissão, prestadores de serviço, jurados, convidados, público pagante do evento, demais pessoas que estiverem no local da apresentação, poderá vetar a apresentação da dupla ou mesmo, a utilização de quaisquer materiais nesse sentido.

**3.10** - O cosplayer que não estiver presente quando chegar sua vez será imediatamente desclassificado, não podendo realizar sua apresentação no final do concurso.

**3.11** - É proibido o uso de qualquer tipo de divulgação (banner ou faixa divulgando site, empresa, produto, etc ).

**3.12** - Os cosplayers devem se reunir 20 minutos antes do Circuito Gaúcho de Cosplay nos bastidores do palco ou assim que os apresentadores anunciarem o início dos preparativos para o concurso.

## AVALIAÇÃO

**4.01** - Performance: interpretação, qualidade e impacto da apresentação, desenvoltura no palco, sincronia de movimentos e harmonia entre a dupla.

**4.02** - Cosplay: acabamento da fantasia se é manufaturada e customizada, similaridade aos trajes originais do personagem, riqueza de acessórios e detalhes.

**4.03** - Fidelidade: fidelidade do cosplayer ao personagem, na interpretação, físico e performance.

**4.04** - A banca julgadora, que definirá as duplas vencedoras, será formada por quatro juízes previamente cadastrados junto à organização do Circuito Gaúcho de Cosplay.

**4.05** - As notas para os itens Performance, Cosplay e Fidelidade terão intervalos de meio em meio ponto numa escala de zero a dez, sendo zero a nota mínima e dez a nota máxima.

**4.06** - Será considerada campeã da etapa a dupla que somar a maior quantidade de pontos absolutos em todos os critérios, entre todas as notas válidas dadas pelos jurados previamente selecionados pela comissão organizadora.

**4.07** - A decisão poderá ser reavaliada após a realização do concurso de acordo com os critérios da banca julgadora.

### DESEMPATE

**5.01** - Em caso de empate na soma total dos pontos serão utilizados os seguintes critérios de desempate:

5.01.01 - 1º Critério, Maior Pontuação no quesito Performance;

5.01.02 - 2º Critério, Maior Pontuação no quesito Cosplay;

5.01.03 - 3º Critério, Sorteio.

### RANKING GERAL

**6.01** - A avaliação levará em consideração a contagem de pontos para a dupla participante, caso um integrante se separe e crie outra, será considerado, portanto, como uma nova dupla e a contagem de pontos iniciará do zero. Exemplo: João e Maria formam uma dupla e participam de 2 concursos em eventos diferentes. que participem do Circuito Gaúcho de Cosplay, após isto, João separa-se da Maria e faz uma dupla com Joana, os pontos desta nova dupla será iniciado do zero, já os pontos da dupla anterior permanecerão intactos para o caso de retorno dos mesmos.

**6.02** - As duplas somarão pontos a cada etapa que venha a participar, somando pontos conforme o número de apresentações nos eventos parceiros do circuito.

1º Lugar da Etapa: 20 Pontos

2º Lugar da Etapa: 15 Pontos

3º Lugar da Etapa: 10 Pontos

4º Lugar da Etapa: 07 Pontos

5º Lugar da Etapa: 06 Pontos

6º Lugar da Etapa: 05 Pontos

7º Lugar da Etapa: 04 Pontos

8º Lugar da Etapa: 03 Pontos

9º Lugar da Etapa: 02 Pontos

10º Lugar da Etapa: 01 Ponto

**6.03** - O ranking com a pontuação estará publicado no site [www.animers.com.br](http://www.animers.com.br).

**6.04** - Ao término do ano vigente, os pontos de todas as duplas serão zerados, iniciando um novo ranking para o ano seguinte.

### PREMIAÇÕES

**7.01** - A cada etapa, os 3 primeiros colocados serão premiados com itens, medalhas e outros artigos fornecidas pelo evento-sede.

**7.02** - Ao final de todas as etapas, a organização do Circuito Gaúcho de Cosplay, entregará ao 1º primeiro colocado a premiação máxima do circuito, sendo essa divulgada através do site [www.animers.com.br](http://www.animers.com.br), a qual se compromete a divulgar datas e horários da entrega da premiação.

**7.03** - A dupla de 2º lugar e 3º Lugar serão homenageados e premiados, na mesma ocasião do primeiro lugar.

### CONSIDERAÇÕES FINAIS

**8.01** - Eventual acontecimento que venha a não ser citado neste regulamento seja ele sobre apresentação, critérios de desempate, premiações e outros caberão apenas a organização do evento solucionar e decidir sobre o ocorrido, lembrando sempre que a Organização do Circuito Gaúcho de Cosplay é a autoridade máxima.